

Интернет-радио — Urbanculture

Интернет



Интернет-радио — клиент-серверная система для организации потокового вещания аудиоконтента через Интернет.

Структура

- **Сервер.** Самая важная и ответственная часть системы. На него поступает поток аудиоданных от станции трансляции. Большинство современных серверов поддерживают форматы MP3, Ogg, иногда RealAudio.
- **Станция.** Источник аудио. Представляет собой специальную программу.
- **Клиент.** Собственно юзер с плеером.

Работает всё это дело следующим образом. Существует станция вещания, транслирующая данные на сервер. Данные могут быть получены либо с линейного входа звукокарты станции, либо из аудиоплеера, снабженного специальным плагином. Либо могут использоваться специально предназначенные для этих целей навороченные программы, позволяющие планировать сеть вещания, расписание, и прочие полезные вкусняшки. А сервер уже раздаёт поток клиентам.

Софт

- **IceCast** — один из самых известных серверов для радиовещания. Там же, на сайте есть множество программ, поддерживающих вещание на этот сервер.
- **Shoutcast** — комплект софта от Nullsoft, создателя знаменитого WinAmp. Состоит из двух пакетов: сервера вещания и плагина для своего родного WinAmp-а, позволяющего транслировать, всё что играет плеер на сервер.

Мастер-класс

Итак, ты решил создать свое Интернет-радио, отлично, ниже будет рассказано, как это сделать. Разумеется речь пойдёт о самой примитивной конфигурации.

Прежде всегда идём [сюда](#) и качаем последнюю версию IceCast2. Есть версия как для Винды, так и для Линуксов-Юниксов. Устанавливаем то, что скачали. Открываем его конфиг-файл по имени icecast.xml. Настроек там довольно много и возможностей тоже, но для развертывания простой радиостанции в принципе достаточно изменить лишь следующий блок:

```
<authentication>
  <!-- Sources log in with username 'source' -->
  <source-password>hackme</source-password>
  <!-- Relays log in with username 'relay' -->
  <relay-password>hackme</relay-password>

  <!-- Admin logs in with the username given below -->
  <admin-user>admin</admin-user>
  <admin-password>hackme</admin-password>
</authentication>
```

Тут задаются пароли, надо поменять их на свои. Здесь <source-password> — пароль для подключения станции, <relay-password> — пароль для релей, можно поменять на что угодно, это пока тебе не нужно и врядли понадобится, <admin-user> и <admin-password> — логин и пароль для админки.

Сохраняем и запускаем сервер.

В принципе можно сразу попробовать зайти по адресу: http://твой_IP:8000/ и посмотреть чего там. Там должна быть статистика и вход в админку, — если есть, значит все работает.

Теперь нужен софт, который будет на сервер транслировать звук. Идём например [сюда](#), и качаем что приглянулось, лучше Oddcast DSP плагин Winamp, это плагин для WinAmp-а.

Далее в параметрах настройки WinAmp-а выбираем «DSP (Эффекты) — oddcast DSP V3» настраиваем плагин: «Add Encoder», правой кнопкой на него и «Configure», вводим настройки:

- Encoder Type: MP3 Lame
- Server Type: Icecast2

- Server IP: IP твоего сервера
- Server Port: 8000
- Encoder Password: тот пароль, что ты задал в секции <source-password> конфига сервера.
- Mountpoint: канал для вещания. Придумай любой, например /stream.mp3

Сохраняем настройки и кликаем «Connect».

Свершилось! Если ты всё настроил правильно, то после нажатия «Connect» весь музон WinAmp-а будет транслироваться на сервер. Чтобы услышать музон, нужно с помощью плеера подключиться к адресу <http://IP сервера:8000/stream.mp3>, ну или как ты там mountpoint назвал. Большинство современных плееров это делать умеют.

Известные интернет-радио

- [Авторадио](#)
- [Русское радио](#)
- [Юнитон](#)
- [Радио «Алла», гурятина от примадонны](#)
- [И ещё куча всяких менее известных...](#)