

# Football Manager — Urbanculture

Компьютерные игры



Football Manager 2013 Logo

**Football Manager** (FM, Эф Эм, Манагер, Футбольный Эксель или Экссес, симулятор Моуринью) — СУБД с прикрученным к ней неказистым 3D движком, ловко прикидывающаяся игрой о футболе в числах. ИЧСХ отлично с этим справляется: огромная база данных с легкостью переплюнет эту вашу Википедию, а нижегородская Волга никогда не обыграет Zenit со счетом 7:0. Обладает особой SI-Magic: это когда промахи вашего нападающего из убойной позиции вы переживаете не слабее, чем от того, что прозвано Kerzhakoved на Евро IRL. Абсолютно нишевый продукт, гамуля на любителя... даже наверное для фаната. Ни разу не казуальна, слегка многопользовательна (с версии 2013 в полной мере), наглухо прихерачена к [Стиму](#).

## Есть такой жанр



Так выглядит матч в FM. Волга-Зенит, питерцы жгут файры и еще даже не подозревают, что нахальный аутсайдер одолеет Халка и компанию.

Игр о футболе существует немало. В основном широкой публике известны казуальные симуляторы FIFA и PES. В отличии от них жанр футбольного менеджера не предполагает огалтелого затыкивания баттонов геймпада или (Oh, My God!) клави. Напрямую контролировать своих деревянных болванов вы не можете: играть они будут самостоятельно. Собственно ваша задача сводится к функциям главного тренера: тренировки, расстановки, навесы или прострел, индивидуальные указания, и конечно же трансферы. Собственно здесь и проходит определенная демаркационная линия: одна сторона лагеря предпочитает задрачивать гейпад до остервенения и считает поклонником менеджеров унылыми слоупоками; другая половина раздумывает кого приставить к Кержакову и ищет таланты в Африке и Китае, а фанатов симуляторов считает галимыми олошами, тупой школотой, казуальщиками и просто мудаками, ничего в футболе не шарящими. ЧСХ характерно профессиональные футболисты и люди так или иначе связанные с игрой миллионов предпочитают именно менеджеры. В числе поклонников игры замечены Георгий Черданцев (комментатор НТВ+), Алан Дзгоев (полузащитник ЦСКА и звезда последнего Евро),

О симуляторах вы можете прочитать где-нибудь еще, пока мы напишем. А об особенностях же жанра

футбольных менеджеров расскажем прямо сейчас на примере сабжа:

## Рулез



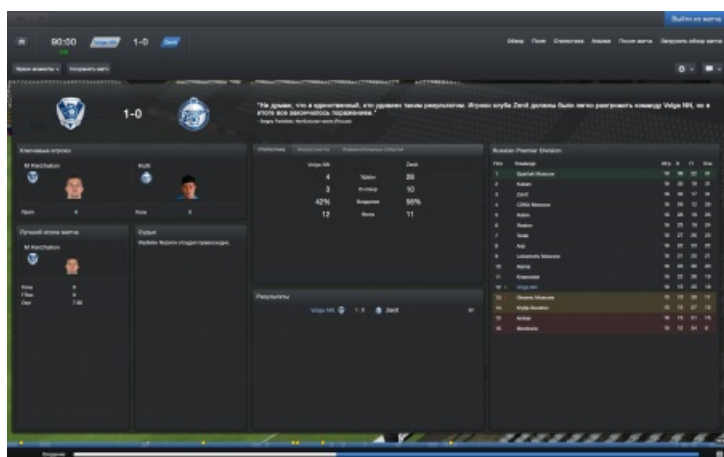
Один из экранов статистики.

- Огромная база данных, где есть буквально все. Вы знали, что Ярослав Годзюр родом из Ивано-Франковска и провел за дубль киевского Динамо 4 матча, Роман Амирханов стал чемпионом Европы-2006 среди юниоров, а Симао — это не только португалец из [Эспаньола](#) и бывший игрок [Барсы](#), но еще и винрарный мозамбикский опорник из китайского чемпионата? Вот-вот!
- От вас не требуется продвинутого навыка скоростного затыкивания клавиш. Геймплей требует усидчивости, некоторых интеллектуальных способностей и по количеству фишек и уровню реализма способен удовлетворить самых отмороженных фанатов.
- Прилагаемый игровой редактор
- Низкие системные требования
- Не обижены и яблочдореры. Собственно каждая версия с успехом ставится как на Винду, так и на Мак.
- Причастность к чем-то трушному, возможность стать Моуриным или кем там там...
- Простота работы с графикой и наличие большого количества фейс- и кит-паков.
- Возможность принять участие в создании проекта, став ресечером.

## Фейлы

- Кто-то считает, что это уныло и не интересно.
- Таблетка. Её нет... И вероятно не будет. Ситуация описана [здесь](#)
- Высокий уровень вхождения в игровой процесс.
- Стим.
- Цена. (от 880 и 1000 р.)
- Несовместимость английской и российской версии в рамках ценовой политики Стим. А раньше переводом занимались энтузиасты.

## Кто создал эти?



Грамотный подход и немного везения способны творить локальные чудеса.

Никакого секрета. Процесс производства прозрачен и прост: собственно разработкой менеджера занимается небольшая студия из Лондона по имени Sports Interactive, представляющая собой конгломерат людей буквально помешанных на футболе. Видимо в этом и кроется секрет успеха

продукта: люди, беззаветно преданные игре, делают продукт для людей, которые не мыслят своей жизни без рассуждений о позиции Эдена Азара и превосходства тактики 4-3-3 над классической 4-4-2. Лицом компании является креативный директор Майлз Джейкобсон — товарищ, обладающий классическим пониманием того, что такое трушный британский юмор и не дающий всему процессу оказуальности и скатиться в полную задницу, как то случилось со всеми конкурентами FM вместе взятыми.

Второй уровень людей, ответственных за выпуск игры — это ресечеры — люди, занимающиеся сбором информации об игроках и клубах. В каждой мало-мальски футбольной стране имеется группа людей, занимающихся данным делом. Есть команда ресечеров и в России. Также в сборе данных принимают участие известные аналитики, скауты и тренеры Великобритании по мере возможности (в частности есть информация о некоторой помощи со стороны Арсена Венгера и его товарищей по клубу «Арсенал».

## Вундеры –9 и прочие радости жизни

Ташемта главная и самая интересная задача в менеджере найти сильных и потенциально талантливых игроков и попытаться их приобрести. Ведь без сильных исполнителей все планы тренерского штаба пойдут по пизде. Потому трансферы — основа всей геймплейной составляющей. Можно на небольшие деньги отыскать толковых игроков, обладающих необходимыми именно вашей команде на конкретной позиции навыками, причем сделать это в самых неожиданных местах, типа чемпионата Китая или Кот-д’Ивуара. Но еще круче приобрести молодых игроков, потенциально способных вырасти в новых Месси и Роналду. Таких товарищей называют вундеркиндами и поисками их занято все сообщество фанатов игры при выходе новой версии менеджера. Так как они не имеют четко установленного ПС (потенциальных способностей, макс. 200), то принято их еще именовать вундерами –9 (по рейтингу, отображаемому в редакторе). Постоянно разгораются споры о том, можно ли считать того или нового молодого игрока вундером. Например Жано Ананидзе является вундером уже 3 раз в серии, а вот Кокорина вундером считать нельзя (хотя IRL это великолепный и быстро прогрессирующий форвард). Также существуют уже готовые списки подобных игроков, для облегчения жизни юзеров, но если вы внимательно следите за последними событиями в мире футбола, то отыскать таких плееров для вас не составит труда. Алсо самым доступным в версии 2013 является атакующий полузащитник Адриан из Фламенго: переходит даже в Волгу НН (с патчем 13.3 уже неактуально — минимум 10 млн евро. Зато вундером стал мегаталант загребского «Динамо» Ален Халилович, способный вырасти к 20-21 годам в машину по забиванию голов. Теперь внимание: на начале игры его можно подписать на фри (то есть за так), выплатив Динамо 1 млн евро (что за такого монстра — копейки. Идет в клубы рашкинской топ-5.)

Но крутизна игрока в менеджере еще не является показателем его крутости IRL: где сейчас Черно Самба или Максим Цыгалко одному Богу известно...

## FM на страже информации

Общеизвестно, что Футбол Менеджер может служить отличной энциклопедией современного футбола и быть неизменном поставщиком интересной информации для не причащенных. Этим и пользуются некоторые блоггеры и журналисты, заставляя служить сабж на благо своему делу. Особенно в этом преуспели блоггеры портала Sports.ru, частенько публикующие FM-explorer-стайл-статьи на радость публике. Ознакомиться с некоторыми творениями вы можете пройдя по ссылкам где-то ниже.

**ЗЫ:** Не верьте дурачьё из ниграмании: возможность смотреть полные матчи никуда не делась, просто интерфейс малость изменился.

## См. также

- [типичный FM-стайл обзор](#)
- [еще о вундерах](#)
- [инфа о людях двумя паспортами, способных играть за сб. России](#)
- [Максим Цыгалко](#)
- [Черно Самба](#)
- [Черданцев о FM](#)
- [Дзагоев гамает](#)
- [официальный сайт российских поклонников](#)