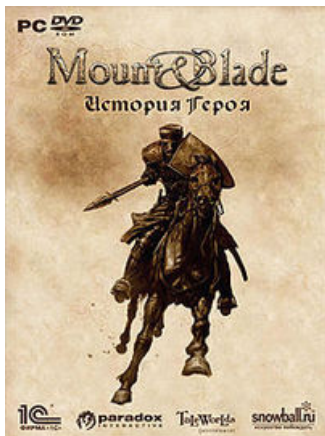


Mount&Blade — Urbanculture

Компьютерные игры



Mount&Blade (англ. «Верхом с клинком») — пожалуй, самая эпичная игра, созданная в Турции, да и вообще, где-либо на Балканах. Игра в жанре RPG, заставившая многих школьников (да и не только) стать реконструкторами средневековых боев.



Русская локализация

Как появилось

Игра была создана в 2008 году компанией TaleWorlds. Примечательно то, что основатели этой конторы — муж и жена.

Да-да, игра делалась в одиночку, зато с любовью. Супруги Армаган и Ипек Явузы (Армаган — муж, Ипек — жена) начали разработку еще в далеком 2005 году. Причем Армаган не просто вам какой-то быдлокодер, а **доктор физико-математических наук**[™]. Бету игры выставили на одном англоязычном форуме, где и обрела свою популярность за первые два дня. Как утверждают супруги, изначально продавали они лишь по одной копии в день, а уже через месяц — по 30. Ныне компания TaleWorlds состоит из 13 сотрудников.

Локализация

Игру издает небезызвестная шведская контора Paradox Interactive, славная среди любителей своими стратегиями, как Europe 3 или Crusader Kings 2. В Эрефии издается Snowball Interactive под чутким руководством богомерзкой 1c. На этом поприще 1ass как обычно отличилась: как можно было [зафейлить](#) перевод игры, где итак-то 1.5 строчки текста, не понятно.

Сюжет

Сюжет прост, как репа. Есть четыре фракции: Королевство Свадия, Королевство Вегиров, Северное королевство, Королевство Родоков и Кергитское ханство. Действие происходит в вымышленном мире, в веке XIII. А дальше — все: с началом игры вы сами что хотите, то и делаете. Игра вас в этом не ограничивает. Можно пойти наняться к местному лорду, дабы гонять к его друзьям трясти долги, либо же можно устроиться вассалом к какому-нибудь королю. Он выдаст вам деревню, потом замок, потом еще один... а можно просто быть самому по себе, что все же надоедает.

Примечательно то, что отыметь вас могут в самом начале игры — прямо при выезде из замка.



Карта в игре.

Вселенная игры Mount&Blade называется Кальрадией, на ней расположены тысячи всяких деревенек, городков и замков, в которых вас ждет задание.

Игровой процесс

Довольно таки простой, но в то же время не из легких. В игре есть два режима — на карте и на поле боя. На карте вы бегаєте со своим отрядиком по городкам, набигаете на караваны, догоняете бандитов, и т. п. На поле боя и представлен весь игровой процесс. Стреляете из лука, рубите мечом, в общем, вы — опасный рыцарь. В игре боевая система построена так: в какую сторону мышку повернешь, туда и будешь замахиваться. Вести бой в игре отнюдь не так просто. Вся сложность заключается в том, что, не дай боже, вашего коня в бою убьют — вам сразу настанет экстерминатус, ведь орды врагов толпой повалятся на вас. Еще есть неудобность в том, что если во время боя вы на полном скаку врежетесь в дерево на лошади — она будет секунд 10 разворачиваться и потом еще заново разгоняться. Собственно, этого времени врагам хватит, чтобы застать вас врасплох.



Толпа, из которой потом не выбраться.

Вы воюете не один, а с отрядом. Нанимаете холопов в ближайшей деревне за 3 динария и будете выплачивать им зарплату каждую неделю. Причем из этих крестьян вырастают нехилые рыцари путем прокачки в боях. Вы сами можете выбирать, кем ваш солдат будет в дальнейшем — арбалетчиком, мечником, копейщиком или всадником. В игре можно грабить караваны и не только. Например, можно заявиться в первую попавшуюся деревню, и слегка там побычить. В результате крестьяне на блюде вынесут вам все свои богатства. Этот способ эффективен, если вы долго находитесь в дороге, а отряду нечего есть в пути. А до рынка еще далеко. Ну и будьте готовы к тому, чтобы огрести пиздюлей от недовольных крестьян.

Почему популярна

Игра стала таким турецким Фоллаутом, только лет на 1000 раньше. Или же турецким Скайримом. В общем, решайте сами. В игре можно стать кем угодно — от бандита до придворного у короля. Полная свобода действий. Mount&Blade действительно сделала из многих задротов реконструкторов исторических боев, да и просто популяризует Средневековье. Игра отличается от Фоллаута или Скайрима тем, что убить вас могут даже с одного удара. Или с одной стрелы.



Набег.

Моды и аддоны

Существует три версии игры:

1. «Mount & Blade.»
2. «Mount & Blade. Warband»
3. «Mount & Blade. Огнём и мечом»

Фанаты игры наделали более чем дофига модов к этим версиям игр. Есть самые разные — от исторических, вроде «Наступления Чингиз-хана», до «Гражданской войны в России». Правда большинство из них вырвыглазного качества, но встречаются и довольно таки годные вещи.



У нас тут своя атмосфера (мод «Гражданская война в России»)

Огнем и Мечом

Огнем и Мечом — профессиональный аддон от Украинской студии «СіЧЬ». Там речь уже идет об украинских казаках. Пшеки, шведы, москали и неременный гетман Хмельницкий в комплекте. Вопли "Братки, мене забили" детектед. Графика очень радует, боевая система тоже. Добавлены пистолы и ружья, и еще куча всяких свистелок. Алсо доставляет [местный антураж](#), переданный народными песнями с шепелявым акцентом, достоверной картой местности и вроде как аутентичными костюмами. Вин в неказистой упаковке.



Осада крепости. Вернее защита.

Поскольку модом не является, а устанавливается с отдельного диска, наличие оригинала игры не нужно.

Warband

То же самое, только с мультиплеером. К сожалению, мультиплеер работает только на либухах, хотя если у пользователя руки не из жопы, то можно покопаться и найти патчи на игру, которые бы устраняли неполадки.

Ресурсы

<http://rusmnb.ru/index.php> - "для тех, кто машет мечом, не вставая с кресла"